



Ключевые технологии

- 1. Искусственный интеллект (AI) и машинное обучение (ML)**
2. Интеллектуальные приложения
3. «Умные» вещи и «Интернет вещей» (IoT)
- 4. Виртуальная (VR) и дополненная (AR) реальность**
5. Цифровые «двойники»
6. Блокчейн
7. Диалоговые системы
- 8. Цифровые технологические платформы**

Информация устаревает быстрее, чем вы ее получаете

80% нынешних школьных учебников
написаны до 1992 года

в **2** раза увеличивается объем
информации каждые 2 года

Профессии появляются и умирают быстрее,
чем учебные заведения могут перестроиться

65%

нынешних школьников получают профессии, которые
сейчас еще не существуют

47%

всех существующих профессий умрет за 20 лет

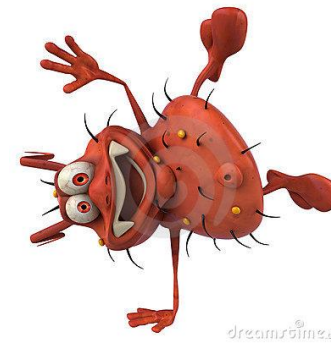
Что забирает работу?

ЧАСТИЧНО

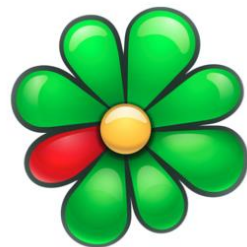
ПОЛНОСТЬЮ



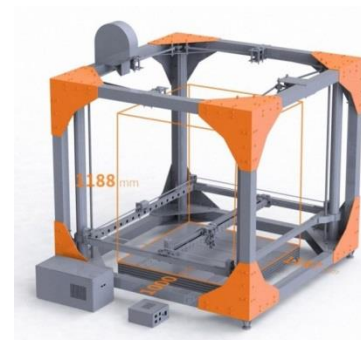
роботы



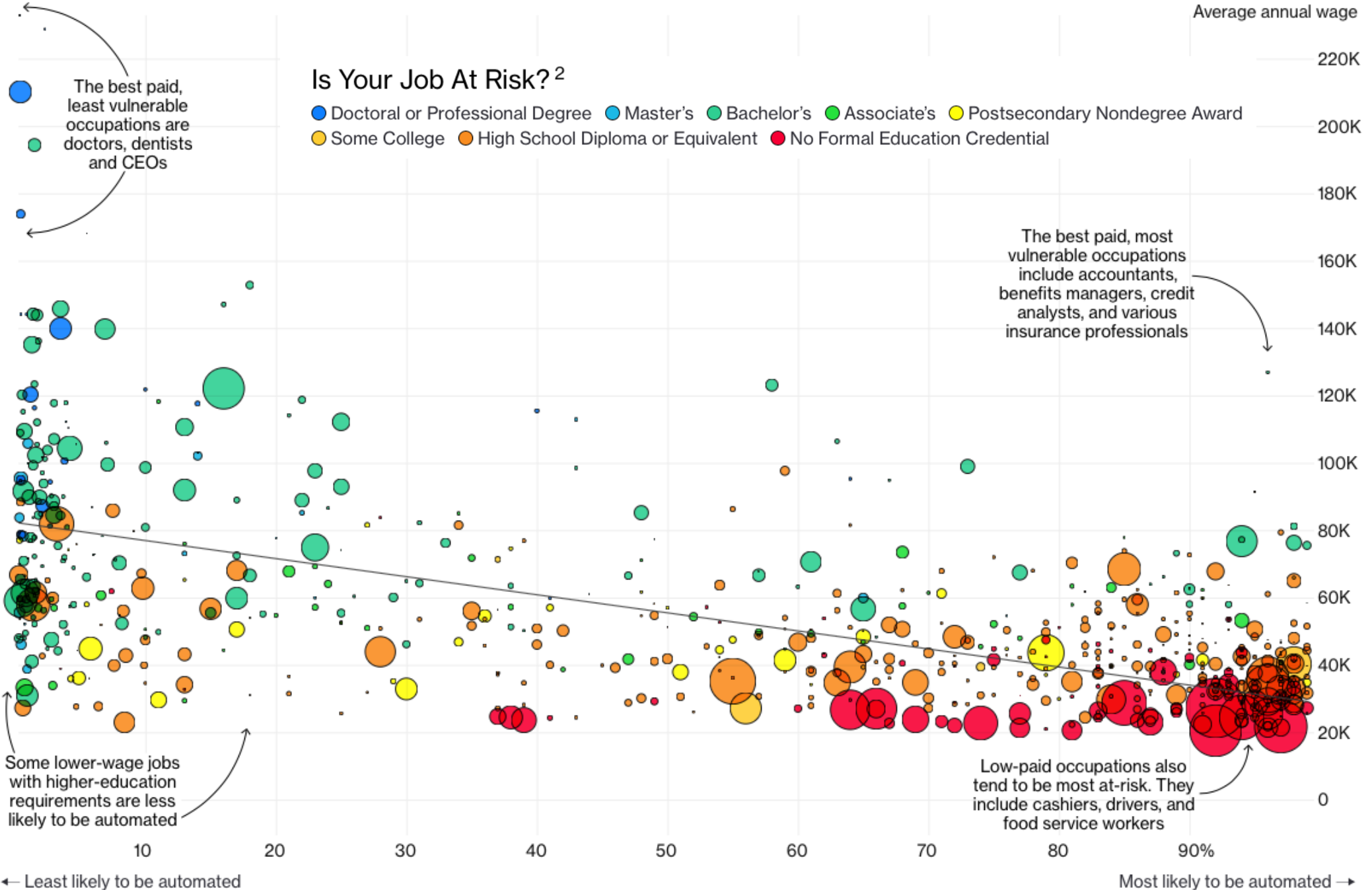
бактерии



программы



3D-принтер



Профессии без будущего

- дальнобойщик
- сварщик
- оператор call центра
- секретарь/стенографист
- бухгалтер
- курьер
- переводчик
- терапевт-диагност
- риэлтор
- кассир, продавец
- журналист



Атлас новых профессий



СПЕЦИАЛИСТ ПО КИБЕРПРОТЕЗИРОВАНИЮ

Будет заниматься разработкой и вживлением функциональных искусственных устройств (киберпротезов) и органов, совместимых с живыми тканями. Так называемый «продвинутый нейрохирург».

профессия появится после 2020 г.

после 20г.

КРОСС-ОТРАСЛЕВАЯ СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

НАДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



ЦИФРОВОЙ ЛИНГВИСТ

Профессионал, разрабатывающий лингвистические системы семантического перевода (перевода с учетом контекста и смысла), обработки текстовой информации (в том числе семантический поиск в Интернете) и новые интерфейсы общения между человеком и компьютером на естественных языках.

профессия появится до 2020 г.

до 20г.

КРОСС-ОТРАСЛЕВАЯ СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

НАДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



СЕТЕВОЙ ЮРИСТ

Специалист, занимающийся формированием нормативно-правового взаимодействия в Сети (в том числе в виртуальных мирах), разрабатывающий системы правовой защиты человека и собственности в Интернете (включая виртуальную собственность).

профессия появится до 2020 г.

до 20г.

КРОСС-ОТРАСЛЕВАЯ СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

НАДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



АРХИТЕКТОР ЖИВЫХ СИСТЕМ

Специалист по планированию, проектированию и созданию технологий замкнутого цикла с участием генетически модифицированных организмов, в том числе микроорганизмов (например, биореакторы, системы производства еды в городских условиях и др.)

профессия появится после 2020 г.

после 20г.

КРОСС-ОТРАСЛЕВАЯ СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

НАДПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ И УМЕНИЯ



Надпрофессиональные навыки и умения



Системное мышление
(умение работать со сложными системами)



Мультиязычность и мультикультурность



Работа в коллективах и командах



Работа в режиме неопределенности



Способность к творчеству / эстетика



Межотраслевая коммуникация



Управление проектами и процессами



Клиентоориентированность



Программирование
(в т.ч. работа с искусственным интеллектом)



Бережливое производство

8 навыков цифровой жизни

Цифровая гражданская идентичность

Умение создавать и контролировать здоровую идентичность онлайн и офлайн в согласии с собой

Организация экранного времени

Умение самостоятельно организовывать время, проведённое за экраном, мультизадачность и вовлечённость в онлайн-игры и соцмедиа

Противостояние онлайн-травле

Умение выявлять кибербуллинг и справляться с ним

Организация кибербезопасности

Умение защищать информацию, создавая надёжные пароли и справляясь с кибератаками



Управление приватностью

Умение осторожно обращаться с персональной информацией, распространяемой онлайн, чтобы оберегать свою и чужую приватность

Критическое мышление

Умение различать истинную и ложную информацию, полезный и вредный контент, надёжные и сомнительные контакты в интернете

Цифровой след

Умение понимать суть цифрового следа и его последствий в реальном мире

Цифровая эмпатия

Умение проявлять сочувствие как к своим, так и к чужим нуждам и чувствам в интернете

Топ университетов РФ по уровню зарплат выпускников в области ИТ

1	Московский физико-технический институт (государственный университет) Москва	136 000 Р + 6 000	93,5	8	Пермский государственный национальный исследовательский университет Пермь	83 000 Р -7 000	78	
2	Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ» Москва	110 000 Р + 10 000	90		Московский авиационный институт (Национальный исследовательский университет) Москва	83 000 Р + 4 000	75	
	Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана Москва	110 000 Р + 10 000	88,1		Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники» Москва	83 000 Р + 2 000	79	
3	Университет ИТМО Санкт-Петербург	98 000 Р + 11 000	88,6		Национальный исследовательский технологический университет «МИСиС» Москва	83 000 Р + 3 000	80,8	
4	Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова Москва	95 000 Р + 5 000	86,9	9	Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского (Национальный исследовательский университет) Нижний Новгород	82 000 Р	70,8	
5	Новосибирский национальный исследовательский государственный университет Новосибирск	90 000 Р + 5 000	81,1		Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина Екатеринбург	82 000 Р + 2 000	76,2	
6	Национальный исследовательский университет «Московский энергетический институт» Москва	87 000 Р + 3 000	74,9		10	Казанский (Приволжский) федеральный университет Казань	81 000 Р + 5 000	80
7	Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики» (Московский институт электроники и математики им. А.Н. Тихонова) Москва	85 000 Р + 3 000	78					
	Санкт-Петербургский государственный университет аэрокосмического приборостроения Санкт-Петербург	85 000 Р + 2 000	90,4					

A large crowd of people is shown in a dimly lit room, likely at a conference or seminar. Many individuals have their hands raised, suggesting an interactive session or a Q&A period. The focus is on a young man with glasses in the foreground, who is looking upwards and has his hand raised. The background is filled with other attendees, some also with their hands raised, creating a sense of a large, engaged audience.

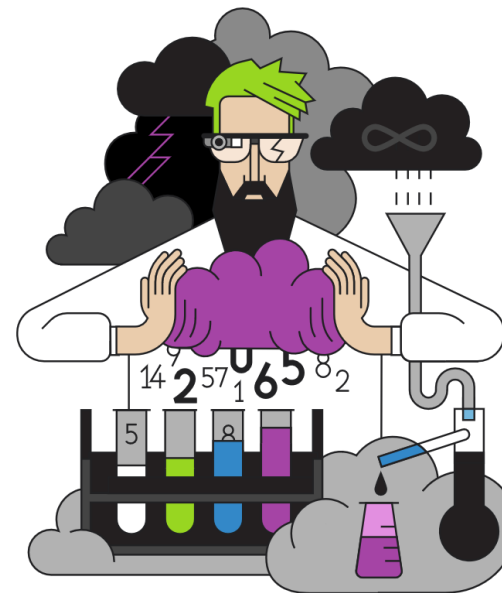
IT сфера – лучшая возможность быть на волне



Цифровые Герои



Product-менеджер: чувствующий лидер
 Этот человек лучше всех понимает потребности аудитории и знает, как их удовлетворить. Product-менеджер умеет общаться с аудиторией и коллегами, владеет особой мантрой покоя и знает, как превратить идею в готовую разработку.

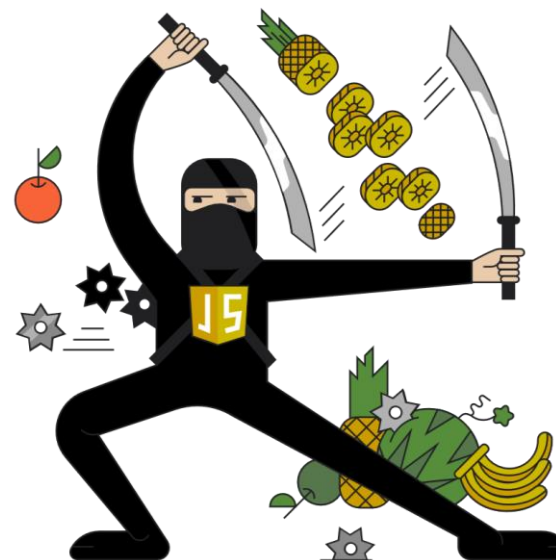


Data scientist: программист-исследователь
 Ежедневно через серверы компании Mail.Ru Group проходят сотни терабайт данных. Эту информацию нужно уметь анализировать и строить на её основе различные модели и прогнозы. Этим занимаются специалисты по анализу данных и машинному обучению.

Цифровые Герои

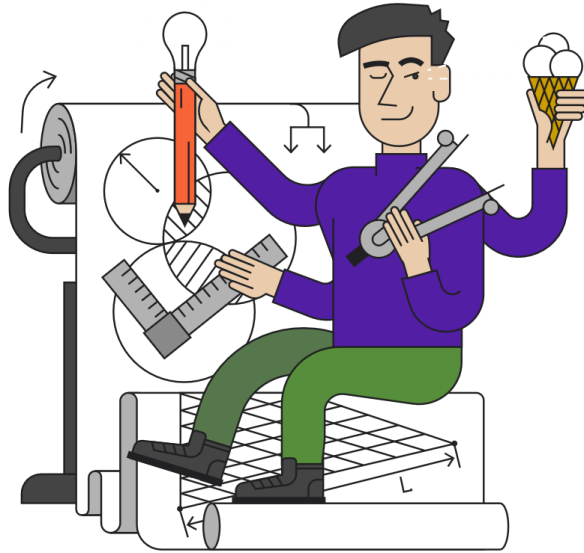


Backend-разработчик: пламенный мотор
Автомобиль или самолет может быть очень красивым, — но если у него нет двигателя, это просто муляж. И о продуктах в сфере IT можно сказать то же самое. «Моторами» в этой области занимаются бэкенд-разработчики: люди, которые создают живое сердце любого сайта.



Frontend-разработчик: ловкий ниндзя
Frontend-разработчик — это программист, который стоит ближе всех к пользователю. Именно он отвечает за всю магию на сайтах — чтобы работали формы, нажимались кнопки, выпадали нужные пункты меню, листались фотографии и красиво прокручивались страницы.

Цифровые Герои



Продуктовый дизайнер: многорукий проектировщик

Продуктовый дизайнер создаёт внешний вид и интерфейс любого IT-продукта и определяет то, как миллионы интернет-пользователей будут с ним взаимодействовать.



Мобильный разработчик: самый модный программист

Разработчикам мобильных приложений приходится одновременно быть и программистами, и дизайнерами. Эта сфера — одна из самых модных и перспективных в IT. Именно в мобильной разработке появляются главные новинки будущего, такие как жестовый и голосовой интерфейс.

Цифровые Герои



Гейм-дизайнер: сознательный геймер
Работа гейм-дизайнера совсем не похожа на работу художника или иллюстратора. Он ничего не рисует, а придумывает и проектирует игровые миры. И да, он очень, очень много играет в компьютерные игры.



Разработчик игр: изобретательный программист
Он умеет создавать игры своими собственными руками: программировать виртуальные миры, заставляя объекты двигаться и взаимодействовать и даже наделять персонажей искусственным интеллектом.

Цифровые Герои

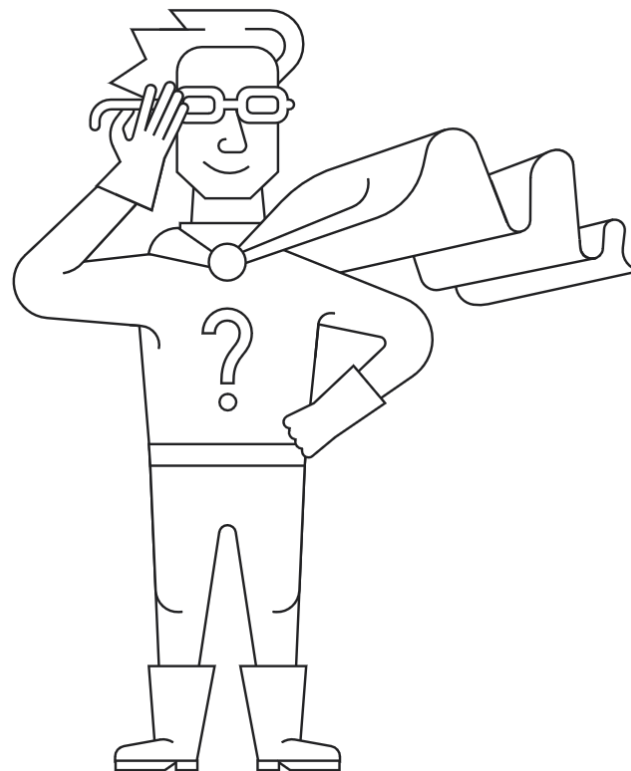


Специалист по тестированию:
внутренний перфекционист
Специалист по тестированию программного обеспечения — одна из главных фигур в рамках любого IT-проекта. Ведь только он может найти все, даже самые малозаметные, на первый взгляд, ошибки, и помочь их исправить.



Специалист по информационной безопасности: мыслить как хакер
Эти парни знают, кто такие хакеры и как с ними бороться. Они умеют взламывать даже самые защищенные системы, но делают это по заказу их создателей.

Цифровые Герои



8 000 человек
прошло тест

Узнай подробнее о том, какой цифровой герой Ты
на it.mail.ru/digital-heroes/test/

Олимпиада для школьников - Технокубок



Технокубок

Олимпиада по
программированию на
платформе Codeforces

Второй уровень в перечне
олимпиад школьников

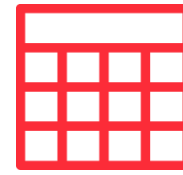
Дает победителям и призерам
особые права при поступлении в
российские вузы

Предназначена для учащихся
8-11 классов



Партнеры

МГТУ им Н.Э. Баумана и МФТИ



Ближайшие даты

15 октября – отборочный тур

12 ноября – отборочный тур

февраль 2018 - Олимпиада



Больше об олимпиаде

> technocup.mail.ru

Чемпионаты Mail.Ru Group



20

чемпионатов
проведено
с 2011 года



150 000

участников



17

стран



40 000

представителей
индустрии среди
участников

> russiancodecup.ru

спортивное
программирование

> russianaicup.ru

программирование
искусственного
интеллекта

> mlbootcamp.ru

машинное обучение
и анализ данных

> russiandesigncup.ru

концепты для дизайнеров
и проектировщиков
интерфейсов

Онлайн обучение

coursera

3

Специализации запущено
совместно с МФТИ на [Coursera](#)



**ТЕХНО
СТРИМ**

> 500

часов лекции сотрудников Mail.Ru
Group в лучших университетах России
выложены на [YouTube](#)



GeekBrains

> 50

курсов и профессий можно
пройти на нашем
образовательном IT-портале
[GeekBrains](#)

Промо код ITDAY17

Образовательные IT-проекты в университетах России



> park.mail.ru



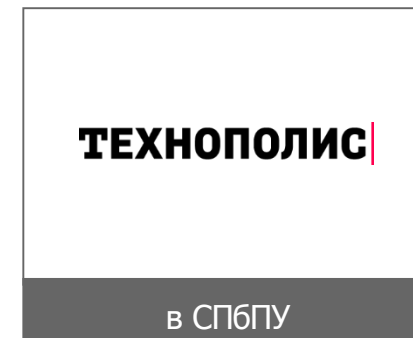
> sphere.mail.ru



> track.mail.ru



> atom.mail.ru



> polis.mail.ru

Подпишись!



ВКонтакте

vk.com/mrgforedu

Группа

Mail.Ru для образования

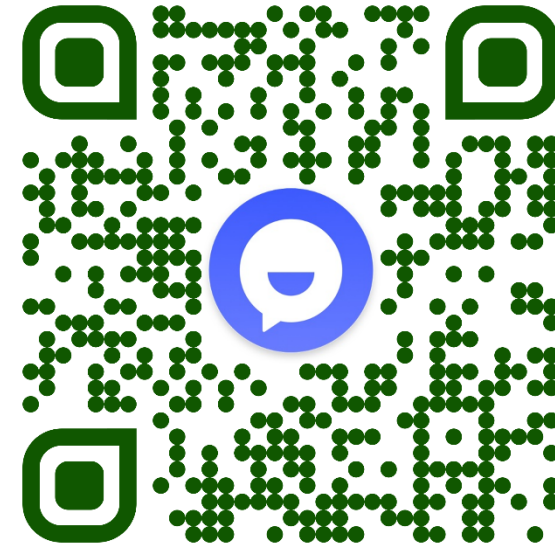


Одноклассники

ok.ru/mrgforedu

Группа

Mail.Ru для образования



ТамТам

tt.me/mrgforedu

Канал

tt.me/HackTheFuture

Чат

ВОПРОСЫ?

КОНТАКТЫ

- > *corp.mail.ru/education*
- > *n.morev@corp.mail.ru, vk.com/id481528*
- > *education@corp.mail.ru*

my.com

@mail.ru
group

Дополнительная информация о Mail.Ru Group

Mail.Ru Group сегодня –

11 продуктовых бизнес-юнитов



Системы хранения данных
Tarantool



Поиск и E-commerce
Поиск, Товары,
Деньги, Амиго



Доставка еды
Delivery Club, Zaka-zaka



**Рекламные технологии
и коммерческий блок**
MyTarget, BigData



Почта и Портал
Почта, Главная, Портал



Мессенджеры
Агент, ICQ



Карты
MapsME



Социальные сети
Одноклассники, ВКонтакте,
Мой Мир



Интернет-объявления
Юла, Am.ru

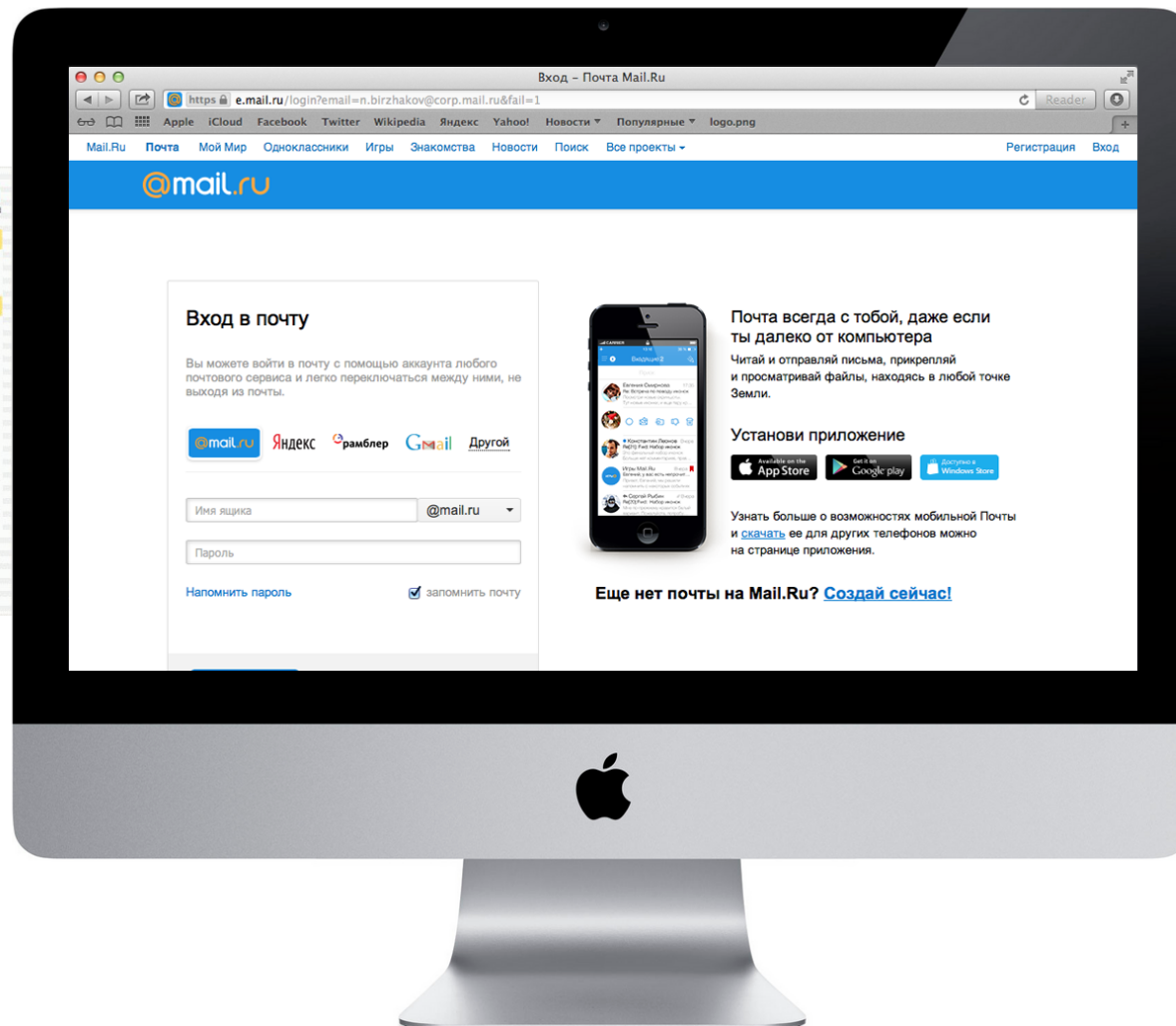
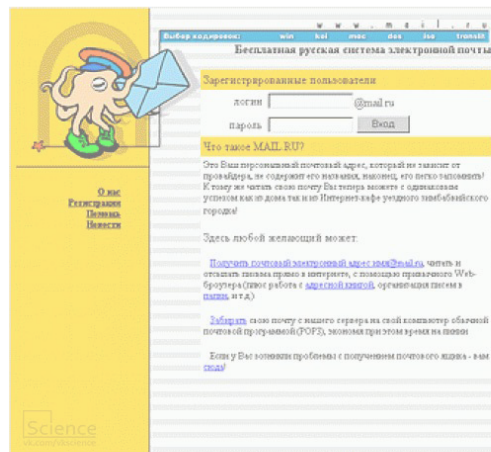


Образование
GeekBrains



Игры
ММО, социальные,
мобильные, браузерные игры

Наша история



1998

Запущена Почта Mail.Ru

Развитие:

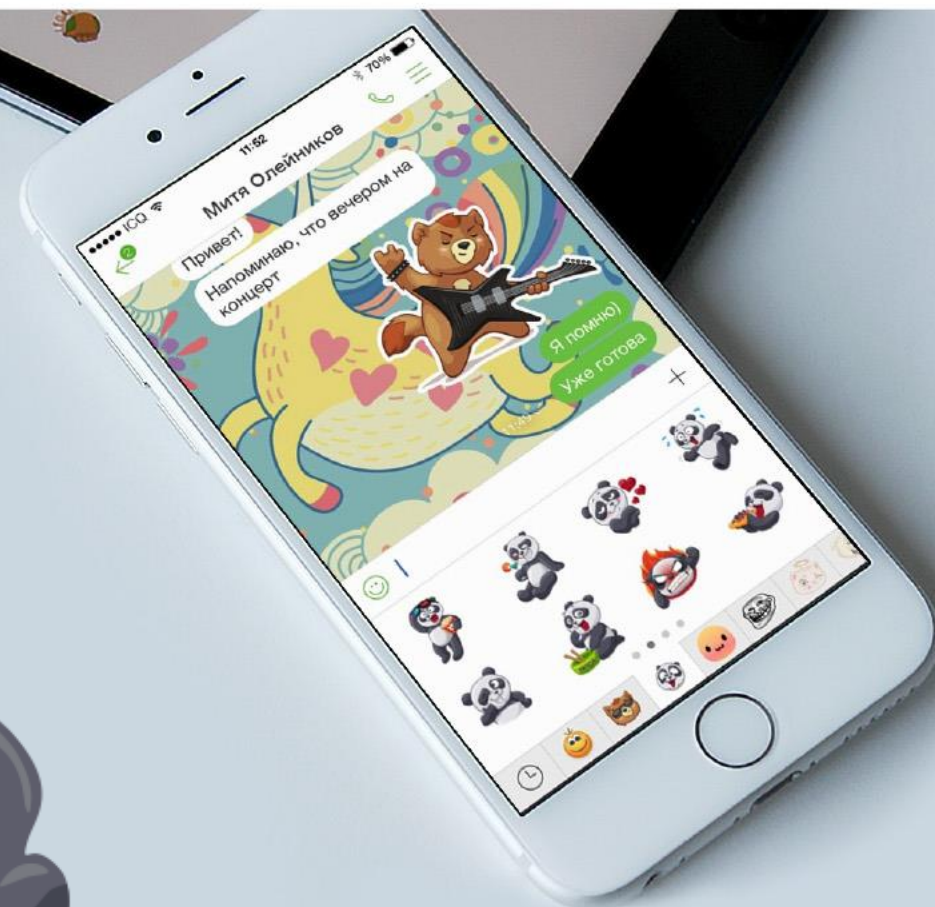
Наша история

 2010

Mail.Ru Group приобрела
мессенджер ICQ

Общая ежемесячная
аудитория ICQ в мире
составляет более

11 000 000



my.com

@mail.ru
group

Развитие:

Наша история



 2014

Mail.Ru Group приобрела контрольный пакет социальной сети ВКонтакте

Развитие:

Наша история



2014

приобретение
компании MAPS.ME



Развитие:

Наша история

Delivery Club 

 2016

приобретение Delivery Club



 2017

приобретение Zaka Zaka



1998

2008

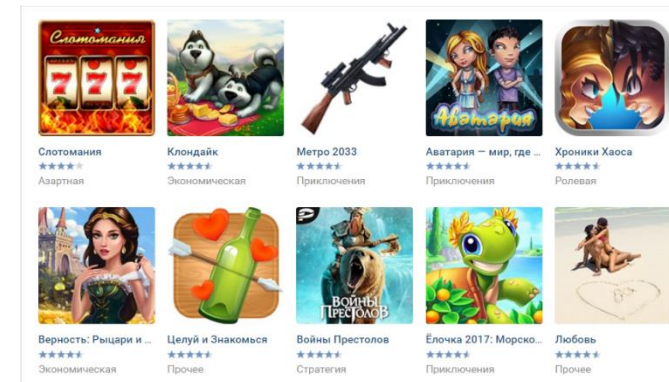
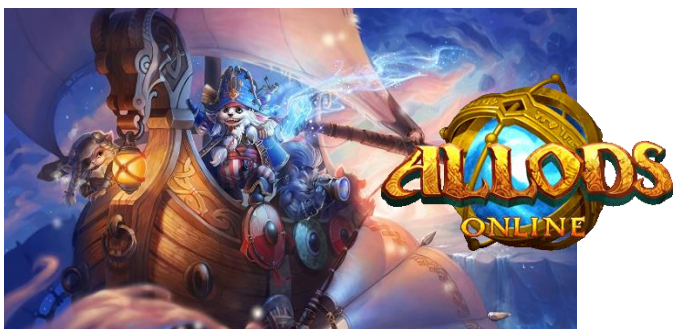
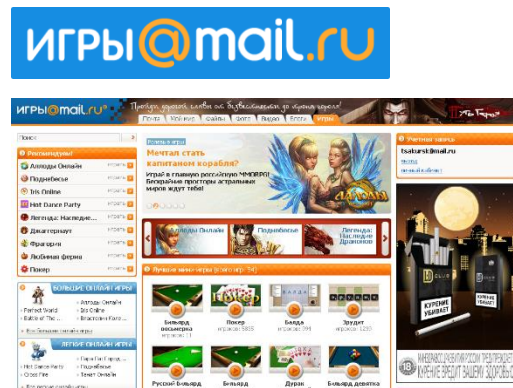
2010

2012

2014

2017

Игры Mail.Ru Group



175 000 000

установок игр в социальных сетях

75 000 000

установок мобильных игр в мире

95 000 000

пользователей по всему миру
зарегистрировано в клиентских играх

Основатель Mail.Ru Group



Дмитрий Гришин

Основатель Mail.Ru Group

Соучредитель и председатель совета директоров Mail.Ru Group



26 этаж

☀ 1999

с отличием окончил факультет робототехники и комплексной автоматизации МГТУ им. Н.Э. Баумана

☀ 2000

начал работу в Mail.Ru с позиции руководителя отдела разработки.

☀ 2010

генеральный директор Mail.Ru Group, под его руководством компания вышла на IPO осенью 2010 г.

☀ 2001

занял должность технического директора, а через год – назначен исполнительным директором Mail.Ru

☀ 2005

В 2005 г. Стал сооснователем Mail.Ru Group

☀ 2012

стал председателем совета директоров Mail.Ru Group

Дмитрий Гришин активно занимается развитием технологического образования в России: он был инициатором самой большой в Восточной Европе олимпиаде по программированию Russian Code Cup, Технопарка в МГТУ им. Баумана и ряда других образовательных проектов. Кроме того, Дмитрий Гришин возглавляет созданную компанией на базе Санкт-Петербургского государственного университета информационных технологий, механики и оптики (ИТМО) кафедру интернет-технологий.

Дмитрий увлекается робототехникой, и 15 июня 2012 года создал компанию Grishin Robotics, которая инвестирует в робототехнические стартапы по всему миру.

CEO Mail.Ru Group



Борис Добродеев

CEO (Russia) Mail.Ru Group



26 этаж

 2007

окончил исторический факультет Московского государственного университета им. М. В. Ломоносова, в 2009 году получил степень магистра в Высшей школе бизнеса МГУ по направлению «международный бизнес».

 2009

аналитик в компании «Металлоинвест»

 2010

директор по развитию интернет-телевидения Zoomby.ru.

 2011

инвестиционный аналитик в фонде DST Advisors Юрия Мильнера.

 2012

возглавлял департамент управления интернет-активами USM Advisor, подконтрольном Алишеру Усманову.

 2014

назначен генеральным директором «ВКонтакте» и директором по стратегии и развитию Mail.Ru Group

 2016

26 октября 2016 года Добродеев занял должность генерального директора Mail.ru Group, возглавив операционную деятельность холдинга в России.

Наш офис



- Парковка на 453 авто
- Салон красоты
- Химчистка
- Собственный фитнес-центр
- Спортивный зал для футбола, волейбола, баскетбола
- Корпоративный ресторан и витамин-бар
- ДМС, терапевт, массажист, психолог в офисе
- Индивидуальная система света и кондиционирования
- Лаунж и кинотеатр
- Блоги и группы по интересам

Наш офис



- Чудо-шкаф «Activities», «1000 мелочей», «Lost&Found»
- Корпоративные скидки
- Раздел «Объявления»
- Прокат велосипедов/самокатов
- Аренда зонтика/дождевика
- Навигаторы Speech bubble
- Зарядные устройства для гаджетов
- Игровая приставка
- Массажные кресла
- Линзомат, автомат с сигаретами, автомат с колготками
- Места для курения



Спасибо!